

Автор – разработчик:
Черноусова М.А.,
старший методист по инновационной работе
МБУ ДО Ремонтненского ЦДТ,
высшая квалификационная категория

Квест – игра «Путешествие во времени»

Место действия: парк – достопримечательность села, которая является связующей нитью всех времен. Деревья и кустарники выращивались, памятники и сооружения создавались людьми разных поколений. Каждый бугорок, остатки фундамента и скульптур – след прошлого (летний кинотеатр, танцплощадка, скульптуры физкультурникам по периметру парка, памятник И. Сталину и т.д.).

Участники: лидеры «Школы социального успеха», учащиеся 7 класса МБОУ Ремонтненской гимназии № 1

Форма участников: белые, красные или синие майки (под триколор флага РФ)

С собой: планшет, ручка, фломастеры (маркеры), фотоаппарат.

Предварительная подготовка (знать):

Кто такие скауты?

Скаутские испытания (примеры)

Кто такие пионеры?

Пионеры – герои (имена, какой подвиг совершили)

Кто такие комсомольцы?

Подвиг комсомольцев в годы Великой Отечественной войны (молодогвардейцы, Александр Матросов, Зоя Космодемьянская)

Российское движение школьников (4 направления деятельности)

Семафорная азбука (желательно хорошо знать 1 чел.)

Ход мероприятия

ОРГМОМЕНТ

- 1. Приветствие, цель квест – игры** (совершить «путешествие во времени» по истории детского и молодежного движения; выявить лучшее из прошлого для применения в сегодняшнее время).
- 2. Оформление именных бейджей** (имя, символ)

«Сменяющиеся команды» (для деления на 2 группы, участвуют только новички)

Необходимо как можно чаще менять партнеров, стараться побывать в мини-группе с каждым товарищем.

- Делимся на двойки. Поздоровайтесь плечами, коленями, спинами, пятками, большим пальцем руки.
- Делимся на тройки. Изобразите «трех богатырей»

- Делимся на четверки. Как мушкетеры и Д.Артаньян – «Один за всех и все за одного»

СТАРТ

Выполнение командного задания **«Хочу все знать»** (команда, которая быстро справится, получает карту и отправляется в путь)

Дается список фактов, которые должны выяснить в группе. Например: сколько пуговиц всего на одежде членов группы, общий рост в сантиметрах всех членов группы, общий размер ноги (тали, шеи, «мозга»), общий возраст в группе, список хобби членов группы.

ОСТАНОВКИ

«Комсомольская»

1. **«Аукцион знаний»** - дать как можно больше информации о комсомольцах, подвигах комсомольцев, истории комсомольского движения и т.д.
2. Сложить **комсомольский лозунг** из отдельных слов:
Если тебе комсомолец имя — имя крепи делами своими!
Если партия скажет «надо», комсомольцы ответят «есть!»
3. **«Разведка»** - выяснить в библиотеке (детской или центральной) имена автора и героя повести «Как закалялась сталь» (Николай Островский, Павел Корчагин).
Предъявить подтверждение – подпись библиотекаря.

«Пионерская»

1. «Аукцион знаний» - дать как можно больше информации о пионерском движении, пионерах – героях и т.д.
2. Семафорная азбука – один участник от команды отходит, флажками «семафорит» данные ведущим слова. Команда должна отгадать. По угаданным словам вспомнить песню и спеть куплет (например: «вместе», «весело», «хор» - «Вместе весело шагать...»).
3. Игра «Рыба, птица, зверь» - все встали в полукруг. Водящий кидает мяч любому игроку, при этом произносит одно из трех – рыба, птица, зверь. Тот, кому попал мяч, должен быстро назвать вид рыбы (карась, лещ, сазан, акула...), птицы (голубь, лебедь, дятел...) или зверя (медведь, лиса, заяц...).

«Октябрятская»

1. «Аукцион знаний» - дать как можно больше информации об октябрятах.
2. Веселая минутка «Как живем». Ведущий задает вопросы вопросы, а участники хором отвечают «Вот так!» и повторяют за ним движения.
 - Как живем? Вот так! (показать большой палец).
 - Как плывем? Вот так! (показать движения пловца руками).
 - Как едим? Вот так! (подносим ладонь ко рту).
 - Как сидим? Вот так! (встать, сесть).
 - Как летим? Вот так! (машем руками).

- Ночью спим? Вот так! (руки лодочкой под щеку).

(Танцуем? Прыгаем? Визжим?)

3. ЗВЕЗДА И ГАЗЕТА - каждому игроку дается газета, из которой надо за минуту сделать пятиконечную звезду, отрывая лишнюю бумагу. У кого получится самая ровная и большая звезда?

«Скаутская»

1. «Аукцион знаний» - дать как можно больше информации о скаутском движении, испытаниях скаутов; идеи использования скаутского галстука (косынки).
2. «Найти и принести» - дается список предметов, которые необходимо принести ведущему (например: «загадочный» камешек, красивое – несъедобное, на букву «К», автограф наставника – инструктора)
3. «Тест на наблюдательность» - все закрывают глаза. Ведущий задает вопросы по внешнему виду каждого (окружающей среде, о себе и т.д.).

ФИНИШ – остановка «РДШ»

Коллективные фотоэтюды по направлениям РДШ (военно-патриотическое, гражданская активность, личностное развитие, информационно – медийное).

Подведение итогов квеста. Награждение участников поощрительными призами.